# Contratti delle Operazioni

## UC Autenticarsi

|  |  |
| --- | --- |
| accedi(email, pass) | |
| **Precondizioni** | L’attore fornisce un testo *email* e un testo *pass*. |
| **Postcondizioni** | Se esiste un Giocatore Registrato *reg* con *nome account=email* e *password* = *pass*, allora crea un Giocatore *profiloGiocatore* con *nome* pari al *nome utente* di *reg*, associato a *reg*. Altrimenti fallisce senza alcun effetto. |

|  |  |
| --- | --- |
| registra(nome, email, pass) | |
| **Precondizioni** | L’attore fornisce i seguenti testi: *nome, email, pass* |
| **Postcondizioni** | Se non esiste alcun Giocatore Registrato con *nome account* = *email*, allore crea un Giocatore Registrato *reg* con *nome account=email*, *password* = *pass*, *nome utente=nome.* Altrimenti fallisce senza alcun effetto. |

## UC Giocare a UnoXTutti

|  |  |
| --- | --- |
| apriStanza(nomeStanza, portaStanza) | |
| **Precondizioni** | E’ univocamente identificato il Giocatore *gioc* che compie l’operazione. L’attore fornisce un testo *nomeStanza* e un numero *portaStanza* |
| **Postcondizioni** | Viene creata una Stanza *s* con *proprietario=gioc* e con i seguenti attributi:   * *nome* è pari a *nomeStanza*. * *porta* è pari al valore di *portaStanza* * *indirizzo* è pari all’indirizzo della macchina su cui viene creata |

|  |  |
| --- | --- |
| chiudiStanza(stanza) | |
| **Precondizioni** |  |
| **Postcondizioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| entraInStanza(nomeStanza, indirizzoStanza, portaStanza) | |
| **Precondizioni** |  |
| **Postcondizioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| esciDaStanza(stanza) | |
| **Precondizioni** |  |
| **Postcondizioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| esciDalGioco() | |
| **Precondizioni** |  |
| **Postcondizioni** |  |

## 

## UC Gestire Squadre

|  |  |
| --- | --- |
| ottieniInfoSquadre() | |
| **Precondizioni** |  |
| **Postcondizioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ottieniIscrittiSquadra(squa) | |
| **Precondizioni** |  |
| **Postcondizioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| iscriviInSquadra(squa) | |
| **Precondizioni** |  |
| **Postcondizioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| creaSquadra(nomeSquadra) | |
| **Precondizioni** |  |
| **Postcondizioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| disiscriviDaSquadra(squa) | |
| **Precondizioni** |  |
| **Postcondizioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| chiudiSquadra(squa) | |
| **Precondizioni** |  |
| **Postcondizioni** |  |